

GLOSARIO DE TÉRMINOS

1000BASE-LX Ethernet para 1000 Mb/s (1 Gb/s) que opera en base a fibra multi-modo con láser de onda larga (1300 nm).

1000BASE-SX Ethernet para 1000 Mb/s (1 Gb/s) que opera en base a fibra multi-modo con láser de onda corta (850 nm).

1000BASE-T Ethernet para 1000 Mb/s (1 Gb/s) que usa 4 pares de cables de la categoría 5 .

1000BASE-TX Una alternativa de bajo costo frente a la 1000BASE-T que está desarrollando la TIA para el cableado de la categoría 6.

100BASE-T4 Ethernet rápida para 100 Mb/s que usa cable de la categoría 3 formado por 4 pares.

100BASE-TX Ethernet rápida para 100 Mb/s que usa cable de la categoría 5 formado por 2 pares.

100VG-AnyLAN LAN para 100 Mb/s LAN que utiliza el Protocolo de Prioridad en la Demanda, desarrollado originalmente por la Hewlett Packard y la AT&T para el cable de la categoría 3.

10BASE-T Ethernet para 10 Mb/s que usa 2 pares de cables de la categoría 3

Acceso múltiple Es un método de acceso a redes donde los nodos compiten por el derecho a enviar datos.

Ancho de Es el rango de frecuencias que se puede utilizar para transmitir banda información a través de un canal. Indica la capacidad que tiene un canal para llevar una transmisión. De allí que mientras mayor sea el ancho de banda, mayor será la cantidad de información que puede pasar a través del circuito. Se mide en Hertzios, o bits por segundo, o en MHz.km (para la fibra).

Anillo Es una topología de red con una conexión en bucle continuo.

Aplicación Un sistema con su correspondiente método de transmisión asociado que se soporta con un cableado de telecomunicaciones.

Arquitectura La topología y el diseño de una red.

Arquitectura ASCII Es una topología de red con interruptor para anchos de banda amplios.

El código estándar americano para el intercambio de información. Es un código binario de 7 u 8 bits, ampliamente utilizado para representar los caracteres alfabéticos y numéricos en forma comprensible para la computadora.

Asíncrono Dos o más señales basadas en relojes independientes y por lo tanto tienen distinta frecuencia y distinta relación de fases.

Atenuación El efecto de disminución o pérdida de una señal que se experimenta con la longitud acumulada de la línea o la distancia de la transmisión de radio.

Backbone Esta arquitectura consiste de una topología de backbone donde los concentradores de cables ubicados a nivel de cada piso están unidos a un concentrador de interruptor central, de alto rendimiento, en una configuración en estrella.

Backbone(s) Es la parte de la distribución de un sistema, perteneciente a un edificio u planta, que incluye la ruta principal de cables y las instalaciones para soportar el cable desde la sala de equipos, hasta los pisos superiores, o a lo largo de un mismo piso hasta los gabinetes de cableado.

Balun Es un adaptador que se utiliza para convertir las señales equilibradas en desequilibradas, con el fin de conectar equipos heredados (o antiguos) o dispositivos de video a un cableado estructurado.

BUS Consiste de una ruta común de transmisión y cuenta con una serie de nodos incorporados. A veces se le denomina topología de red lineal.

Cable Ver Cable de pares trenzados apantallados con lámina.

Cable coaxial Es un cable formado por un conductor central rodeado por un aislamiento grueso y rodeado por un conductor externo hecho de metal trenzado. La manga de aislamiento externo es opcional.

Cable de pares Es un cable donde se utiliza una lámina de metal para rodear los conductores de un par trenzado.

Cable del área Es un cable que conecta el punto de conexión a las telecomunicaciones con el equipo terminal.

Cable del backbone Es un cable que conecta al distribuidor del edificio a un distribuidor de piso. Los cables del backbone estructural también pueden conectar a distintos distribuidores de piso en un mismo edificio.

Cable del equipo Un cable que conecta un equipo al distribuidor.

Cable híbrido Es un conjunto de dos o más tipos distintos de unidades de cable, cables o categorías cubiertos por un revestimiento general. Puede estar cubierto, a su vez, por un blindaje completo.

Cable horizontal Es un cable que conecta a un distribuidor de piso con uno o varios puntos de conexión de telecomunicaciones.

Cable Twinaxial El cable Twinaxial o axial gemelo es similar al coaxial, con la única diferencia de que el centro del cable contiene un par trenzado en lugar de un único conductor.

Cableado Es un sistema de cables de telecomunicaciones, equipado con conductores flexibles y conexiones físicas para soportar la conexión de los equipos de tecnología de información.

Cableado ad hoc Esquema de cableado donde se enlazan componentes de distintos proveedores para formar un sistema de cableado.

Cableado backbone Es un cable que conecta al distribuidor de la sede de campo con los distribuidores backbone estructurales de cada edificio. Los cables del backbone de una sede de campo también pueden conectarse directamente a los distribuidores estructurales de cableado.

Cableado estructurado Es un sistema de cableado flexible que, a través de su sistema de conectores, permite una reconfiguración rápida en caso de cambios de ubicación dentro de la oficina.

Cableado genérico Es un sistema de cableado estructurado de telecomunicaciones capaz de soportar una amplia gama de aplicaciones. El cableado genérico se puede instalar sin necesidad de saber cuales son las aplicaciones requeridas. El hardware específico a una aplicación no forma parte del cableado genérico.

Canal Es la ruta de transmisión de extremo-a-extremo que conecta cualesquiera dos piezas de equipo específicas a la aplicación. Los cables de los equipos y los del área de trabajo están incluidos en el canal.

Canal de fibra Este es un estándar de ANSI que describe la interface física de punto a punto y entre puntos de interruptor, el protocolo de transmisión, el protocolo de señalización los servicios y el conjunto de comandos de mapeo de un enlace serial de alto rendimiento para usar entre las computadoras tipo mainframe y sus periféricos.

Categoría 3 Es un estándar de la industria para cables y productos de conexión con características de transmisión especificadas para 16 MHz, diseñados para soportar una transmisión digital a una velocidad de 10 Mb/s.

Categoría 5 Es un estándar de la industria para cables y productos de conexión con características de transmisión especificadas para 100 MHz, diseñados para soportar una transmisión digital a una velocidad de 100 Mb/s.

Categoría 5e Son las especificaciones mejoradas de la categoría 5 para cables y productos de conexión con características de transmisión especificadas para 100 MHz, destinados a soportar una transmisión digital a una velocidad de 1000 Mb/s.

Categoría 6 Es un estándar de la industria para cables y productos de conexión con características de transmisión especificadas para 250 MHz, diseñados para soportar una implementación de bajo costo a una velocidad de 1000 Mb/s.

Categoría 7 Es un estándar de la industria para cables y productos de conexión con características de transmisión especificadas para 600 MHz que requiere de cables con pares trenzados, blindados en forma individual. Puede requerir de un conector no-RJ45.

Circuito equilibrado Es un circuito donde se generan señales iguales y opuestas y se envían hacia dos conductores. En la medida que el equilibrio de un circuito sea mejor, menores serán sus emisiones y mayor su inmunidad al ruido (y por lo tanto, mejor será su rendimiento en lo que se refiere a compatibilidad electromagnética (EMC)).

Cliente/servidor Es una técnica por medio de la cual el procesamiento se puede distribuir entre varios nodos, los que solicitan información (clientes) y los que guardan los datos (servidores).

Coaxial grueso Es el medio de transmisión utilizado para Ethernet o las LAN IEEE 802.3 10BASE-2. Es un cable coaxial grueso de 50 ohmios (comúnmente llamado cable grueso Amarillo).

Columnas verticales Este es el término utilizado para describir el espacio utilizado por el cableado backbone para albergar el cableado de comunicaciones y de otros servicios del edificio. Lo mejor es específica o definir este espacio al momento de diseñar el edificio.

Columnas verticales de redundancia Es un método a pruebas de fallas para distribuir y enrutar los cables o backbone verticales a través de dos o más grupos. También se le conoce como enrutado diversificado.

Compatibilidad electromagnética (EMC) Es la capacidad de un sistema, equipo o dispositivo para operar en forma satisfactoria en su entorno, sin introducir una interferencia electromagnética inaceptable, o quedar afectado por ese entorno.

Comunicación serial Ver Transmisión serial de datos.

Conductor flexible Es un cable de cobre o de fibra óptica de corta longitud que cuenta con conectores en ambos extremos. Se utiliza para conectar los equipos al cableado, o para conectar segmentos de cableado (en conexión cruzada).

Conector flexible para la conexión Son unidades o elementos flexibles de cable con conectores que se utilizan para establecer las conexiones en un panel de conexión.

Conexión cruzada Una funcionalidad que permite terminar los elementos de un cable y sus conexiones, básicamente con conductores flexibles de conexión, o jumpers.

Crosstalk o diafonía Es el acople electromagnético entre dos circuitos aislados físicamente en un sistema. Este acople hace que la señal que va por un circuito induzca un voltaje perturbador en los circuitos adyacentes y en consecuencia una interferencia en la señal.

CSMA/CD Ver Carrier sense multiple access/Collision detect.

Cuarteto en estrella Es un elemento de cables que está formado por cuatro conductores aislados, trenzados juntos. Son dos conductores de un par de transmisión colocados diametralmente de frente.

Decibelio (dB) Es la unidad utilizada para medir el aumento o disminución relativa de potencia, voltaje o corriente, en base a una escala logarítmica.

Diagrama de enrutado de los cables Es un dibujo detallado que muestra la forma en que están dispuestas las rutas de los cables.

Distribución de techo Es un sistema de distribución que utiliza el espacio entre el cielo raso o el techo suspendido y el techo estructural para colocar las rutas de cables horizontales.

Distribuidor Este término se utiliza para describir las funciones de una serie de componentes (como por ejemplo, paneles de conexión, conductores flexibles de conexión) que se usan para conectar los cables.

Distribuidor en riadas Es el distribuidor utilizado para la conexión entre el cable horizontal y otros subsistemas o equipos de cableado (ver gabinete de telecomunicaciones).

Distribuidor estructural Es un distribuidor donde terminan los cables del backbone estructural y donde se pueden hacer las conexiones a los cables backbone de toda la sede de campo.

Edificios inteligentes Son los edificios que maximizan la eficiencia de sus ocupantes permitiendo un manejo efectivo de sus recursos con un mínimo costo de tiempo de vida (Fuente: Grupo Europeo de Edificios Inteligentes).

EIATIA Organización Norteamericana de Estándares.

EIATIA 568B Estándar de cableado de telecomunicaciones para edificios comerciales de Norteamérica.

EIATIA 569A Estándar de cableado de vías y espacios para telecomunicaciones, para edificios comerciales de Norteamérica. Su propósito es estandarizar diseños y prácticas específicas de la construcción dentro y entre los edificios que soportan los medios y los equipos de telecomunicaciones.

EIATIA 606 Estándar de administración para la infraestructura de telecomunicaciones en los edificios comerciales de Norteamérica. Su propósito es ofrecer lineamientos para un esquema de administración uniforme en relación a la infraestructura de cableado.

Empalme Es la unión de dos conductores o fibras, generalmente de cables distintos.

Enlace permanente Es la ruta de transmisión entre dos interfaces apareadas en un cableado genérico, excluyendo los cables de los equipos, del área de trabajo y las conexiones cruzadas.

Enrutadores Este es un sistema intermediario entre dos o más redes capaces de enviar paquetes de datos, ubicado en el estrato de red (estrato 3).

Equipo de terminación de datos (DTE) Es el término utilizado para describir cualquier tipo de computadora o equipo, cuando está conectado a una red de comunicación de datos.

Equipo de terminación de un circuito de datos (DCE) Es el equipo donde termina y se controla la línea de transmisión y por lo general es la terminación que marca el punto extremo donde finaliza la red pública de datos. Los equipos de los terminales de datos, como las computadoras, están conectadas directamente a un DCE.

Equipos para instalaciones de clientes (CPE) Equipos propiedad de los clientes utilizados para terminar o procesar información proveniente de la red pública, como por ejemplo un Multiplexor o Conmutador PABX.

Escalable La capacidad de adaptarse a distintas tasa de bits.

Estrato de enlace de datos o Datalink Es el estrato 2 del modelo OSI. Este es el estrato responsable de la transmisión- libre de errores- de bits a través de una interface física.

También se le conoce como el estrato de enlace. El protocolo más conocido del estrato 2 es el HDLC o Control de enlace de datos de alto nivel (High Level Data Link Control).

Estrato de la aplicación El estrato superior (estrato 7) del modelo de interconexión para sistemas abiertos (OSI). Este es el estrato involucrado en el soporte a la aplicación del usuario y es el responsable del manejo de la comunicación entre las distintas aplicaciones, como por ejemplo el correo electrónico, la transferencia de archivos, etc.

Estrato de presentación Este es el estrato 6 del modelo OSI. Es el estrato responsable de identificar la sintaxis del estrato correspondiente a los datos que se están transmitiendo.

Estrato de red El estrato de red es el número 3 del modelo OSI. Este estrato organiza la conexión de extremo a extremo a través de la red determinando qué permutación de enlaces individuales puede utilizar. De allí que el estrato de red lleve a cabo funciones generales de enrutado.

Estrato de sesión Es el estrato 5 del modelo OSI, responsable del establecimiento y control de los diálogos entre los usuarios de distintas máquinas. La sincronización para lograr una transferencia de datos confiable y el manejo del token para controlar el uso de la conexión son algunos de los servicios que presta este estrato.

Estrato de transporte Es el estrato 4 del modelo OSI que brinda un servicio confiable de datos, de extremo-a-extremo a lo largo de cualquier red de datos y es responsable de la confiabilidad de extremo-a-extremo.

Estrato físico Es el estrato número 1 en el modelo de interconexión de sistemas abiertos.

(OSI). El protocolo del estrato físico son el hardware y el software del dispositivo terminal que convierte los bits de datos que necesita el estrato de enlace de datos o datalink, en los impulsos eléctricos, los tonos de modem, las señales ópticas, o en cualquier otro medio por el cual se transmitan los datos.

Estrella Es una topología física de red, de tipo punto-a-punto.

Ethernet Es una LAN desarrollada originalmente por DEC, Xerox e Intel. Utiliza el protocolo CSMA/CD.

Ethernet La Ethernet full duplex permite a los nodos transmitir y recibir datos al mismo tiempo, duplicando el rendimiento entre la estación de trabajo y el interruptor.

Ethernet para 10 Gigabit La IEEE ya inició los trabajos correspondientes a la especificación de la 10 Gigabit Ethernet para 10 Gigabit en base a un cableado de fibra óptica. Los planes son tener listas estas especificaciones en el 2001 o a principios del 2002, incluyendo especificaciones respecto a las fibras multi-modo y de un único modo.

Ethernet rápida Una LAN para 100 Mb/s basada en el protocolo CSMA/CD. Ver 100BASE-T.

Fibra Ver fibra óptica.

Fibra multimodo Fibra óptica que tiene un sector central de gran tamaño y permite que los rayos o modos no-axiales se propaguen a lo largo del núcleo.

Fibra óptica Es un medio de transmisión que consiste de un núcleo de vidrio o plástico rodeado de un funda de revestimiento protector. Las señales se transmiten como impulsos de luz y se introducen a la **fibra** por medio de un transmisor de luz, como por ejemplo un láser o un LED.

Full duplex Es una comunicación simultánea de dos vías a través del mismo enlace o canal.

Gabinete de telecomunicaciones Este es un espacio cerrado destinado a albergar los equipos de telecomunicaciones, las terminaciones de cables y el cableado de las

conexiones cruzadas. El gabinete de telecomunicaciones es un extremo de conexión cruzada importante entre el backbone y los sistemas de cableado horizontal.

Half duplex Es una transmisión de dos vías a través de un único enlace o canal de cableado, que no puede ir sino en una dirección en un mismo momento.

Hub Es un concentrador o repetidor perteneciente a una topología en estrella donde se unen las conexiones a los nodos.

IEC 60332 El estándar internacional que cubre el comportamiento de los cables en relación con los incendios.

IEEE El Instituto de Ingenieros Eléctricos y Electrónicos de los EE.UU. Esta organización también participa en el desarrollo de estándares para redes de área local (LAN), como Ethernet.

Interface a la red pública Es un punto de demarcación entre la red privada y la pública. En muchos casos, la interface de la red pública es el punto de conexión entre la

instalación de red del proveedor y el cableado de la sede del cliente.

Interface de datos distribuidos por fibra (FDDI) Son los estándares del Instituto Nacional Americano de Estándares para un token en base a fibra que pasa un protocolo de acceso que opera con una tasa de transferencia de datos de 100 Mb/s.

Interface de tasa básica Es la forma más simple de acceso a la red disponible en esta interface es la ISDN (red digital de servicios integrados). La BRI está formada por canales 2B + D, para llevar información de señalización y referente al usuario.

Interferencia Es un problema en la señal causada por otra señal no deseada.

Interferencia electromagnética (EMI) Es la interferencia en la transmisión o recepción de señales causada por la radiación de los campos eléctricos y magnéticos.

Interruptor Es una función que lleva a cabo un concentrador hub para aliviar el tráfico

por medio de conexiones virtuales entre los nodos de transmisión y recepción.

Interrupción por paquete Es un tipo de intercambio o red que lleva una secuencia de información desde su punto de origen, hasta su destino, cortándola en una serie de paquetes y llevando estos paquetes en forma independiente. Es casi lo mismo que si se enviaran las páginas individuales de un libro por correo, en forma

separada. El dispositivo receptor reensambla en mensaje. Por lo tanto, en ningún punto existe una conexión directa entre el origen y el destino

ISO Organización de Estándares Internacionales.

ISO/IEC 14763-1 El estándar internacional para la administración básica del cableado genérico.

ISO/IEC IS 11801 El estándar internacional relativo al cableado genérico para las instalaciones de los clientes.

Jumper Es una unidad o elemento de cable que no tiene conectores y se utiliza para efectuar las conexiones de tipo cruzado.

Keying Es una funcionalidad mecánica de un sistema conector que garantiza la orientación correcta de una conexión, o evita la conexión a un gato o adaptador de fibra óptica del mismo tipo, pero destinado a otra función.

LAN inalámbrica Es una red de área local que se comunica por medio de tecnología de radio.

LAN Token Ring Es un estándar de LAN para 4 o 16 Mb/s en base a un protocolo de acceso de paso desarrollado originalmente por IBM. A veces denominado como estándar IEEE 802.5 o estándar ISO 8802-5.

Modelo de siete estratos ISO Es un modelo con una estructura referencial jerárquica desarrollado por la ISO, con el fin de definir, especificar y relacionar el protocolo de comunicaciones.

Modo de transferencia asíncrona (ATM) Es una tecnología de multiplexado y interruptor de alta velocidad basada en celdas que se fundamenta en la segmentación de voz, datos y video en paquetes fijos (celdas). Estas celdas se transfieren a través de rutas con interruptor y no se reciben en forma regular (de allí su nombre Asíncrono).

Monomodo Es una fibra óptica con un núcleo de diámetro pequeño donde sólo se puede propagar un único modo. El tamaño de núcleo estándar es de 8,3 micrones.

Multimedia Un medio de hacer llegar información con componentes en distintos medios, como son voz, música, texto, gráficos, imagen y video.

Nodo(s) Es una pieza del equipo de comunicación de la red.

PABX Rama de conmutación automática privada. Es un sistema de conmutación privado que sirve de central para las llamadas internas que se hacen dentro de un edificio o planta y externas a la red telefónica.

Paneles de conexión Es el hardware de administración y terminación diseñado para dar cabida a los conectores. Facilita la administración para los cambios de ubicación.

Par individual apantallado Donde cada par trenzado de un cable cuenta con su propia pantalla.

Par trenzado Es un elemento de cable formado por dos conductores aislados trenzados

juntos en una forma determinada para formar una línea de transmisión equilibrada.

Periféricos Son los dispositivos que se añaden a un sistema, un recurso adicional como

una impresora, scanner, etc.

PowerSum Es un método para probar y medir el fenómeno del **crosstalk** o diafonía en

los cables con múltiples pares que calcula la suma crosstalk que afecta a un par cuando todos los demás pares están activos. Este es el único método para especificar el rendimiento respecto a este fenómeno que resulta adecuado para los cables formados por más de cuatro pares.

Protocolo Es una regla de procedimiento por la cual se intercomunican los dispositivos de computación. Por lo tanto, se puede decir que un protocolo es el equivalente al idioma de los seres humanos, con reglas de puntuación y gramática.

Puente(s) Es un dispositivo utilizado para enlazar dos subredes que usan el mismo

método de comunicación y a veces el mismo tipo de medio de transmisión.

Puertos Es la interface de una computadora capaz de transmitir o recibir información.

Punto de conexión de telecomunicaciones Es un enchufe donde termina el cable horizontal que brinda la interface para el cableado del área de trabajo.

Punto de consolidación Es un punto de interconexión ubicado en el cableado horizontal que por lo general se utiliza para soportar la reorganización de los espacios amueblados.

Puntos de conexión Este es un término utilizado para describir los enchufes que se colocan en las áreas de trabajo, en un sistema de cableado estructurado. Por lo general, son modulares de 8 pines y pueden soportar una diversa gama de servicios, como voz, video y datos.

Recorrido Cualquier método de distribución diseñado para sujetar cables, por ejemplo los porta cables, los troncales de metal o plástico, las bandejas de cables, etc.

Red de área de almacenamiento (SAN) Es una red, o subred de alta velocidad para dispositivos de almacenamiento compartidos.

Red digital de servicios integrados (ISDN) Es una red integrada de voz y datos en base a la tecnología de comunicación digital y las interfaces estándar.

Redes de área ancha (WAN) Estas son redes que se enlazan a través de un área geográfica muy amplia utilizando generalmente líneas de un operador comercial.

Redes de área local (LAN) Una LAN permite a los usuarios compartir información y recursos de computación. Por lo general, una red de área local está limitada a un solo

edificio.

Redes propietarias Las redes que no están diseñadas o instaladas según los lineamientos de los estándares y no se relacionan específicamente con ningún estándar pertinente.

Relación señal a ruido (SNR) La relación entre la magnitud de la señal y la magnitud del ruido. Generalmente se expresa en dB. Cuanto mayor sea el SNR de un sistema, mejor será su rendimiento.

Relé de celda Es una técnica de interruptor rápido por paquete que utiliza celdas de longitud fija. Es el nombre genérico de ATM, SMDS y BISDN.

Rotación Es la reubicación de una persona o de un grupo de personas dentro de un edificio, de forma tal que el espacio de trabajo, o los servicios, necesitan de cambios.

Ruido Es el término utilizado para referirse a las señales espurias generadas en un conductor por fuentes distintas al transmisor al que está conectado. El ruido puede afectar a una señal legítima hasta tal punto que resulte imprecise o indescifrable al llegar al receptor. Cuanto mayor es la velocidad de la transmisión de datos, el efecto que causa el ruido es peor.

Sala de equipo Una sala dedicada a albergar a los distribuidores y a los equipos específicos de la aplicación.

Sede de campo Es una sede que contiene más de un edificio, ubicados en forma adyacente o cercana.

Servidor La computadora anfitriona o host.

Siemon Cabling System (SCS) El nombre comercial del sistema de cableado estructurado de The Siemon Company

Simplex Es un medio de transmisión que permite solo una dirección de transmisión (por ejemplo la transmisión de radio comercial.)

Sincrónico Las señales que provienen de la misma referencia de tiempo y por ello sus frecuencias son idénticas.

Sincronización Es el método por medio del cual los patrones de bits que aparecen en los sistemas de línea digital se pueden ajustar a un "reloj" e interpretar, permitiendo el inicio de patrones y formatos de trama particulares, para que se puedan identificar correctamente.

Sistemas propietarios Los sistemas que no son específicos a ningún estándar y por lo tanto no se pueden operar en combinación con equipos basados en los estándares.

STP Ver cable de pares trenzados blindado.

Subsistema horizontal Es la parte del sistema de distribución perteneciente a un edificio o planta que está instalado en un piso e incluye el cableado y los componentes de distribución que conectan el backbone vertical o el cableado de los equipos al punto de conexión de información..

Tarjetas de interface Ver Tarjetas de interface de red.

Tarjetas de interface de red (NICs) Es la pieza del equipo que se instala en el puerto de expansión de una computadora personal y permite la comunicación entre ésta y la red.

Tasa de error de bits (VER) Es una medida de la calidad de una línea de transmisión digital y se define a veces como un porcentaje, y más a menudo como una razón, típicamente se lleva un error por cada 10^8 o 10^9 bits. Mientras menor sea el número de errores, mejor será la calidad de la línea.

Tasa primaria La interface de Norteamérica de 1,544 Mb/s T1 (23B+D) o la Europea de 2,048 (PRI) Mb/s E1 (30B+D) ISDN utilizada generalmente para conectar los PBX de la ISDN a la ISDN pública.

Tele-comunicaciones Una rama de la tecnología dedicada a la transmisión, emisión y recepción de signos, señales, textos, imagines y sonido; es decir información de cualquier naturaleza a través de cables, radio, sistemas ópticos u otros sistemas electromagnéticos.

Tendidos horizontales Ver subsistema horizontal.

Token Ring Es el medio de transmisión utilizado para las LAN IEEE 802.3 10BASE-2 (a veces llamado CheaperNet).

Topología Es la configuración física o lógica de un sistema de telecomunicaciones.

Topología en estrella Ver estrella.

Topología física Es la disposición física del cableado, como por ejemplo en Anillo, BUS, estrella, etc.

Topología física en estrella Ver estrella.

TP-PMD Par trenzado dependiente del medio físico. Es una versión del estándar FDDI con pares trenzados que permite una transmisión a 100 Mb/s a través de un cable de cobre de categoría 5.

Transductor Es un dispositivo sensor que convierte una señal de una forma a otra, como por ejemplo de mecánica a eléctrica.

Transferencia de datos asíncrona Es un método de transferencia de datos en el que cada carácter alfabético o numérico (representado por 7 u 8 bits) viene precedido por bits de "inicio" y "parada" o ('start' y 'stop') con el fin de delinear el patrón de 7/8 bits, con respecto al patrón ideal que ocupa el medio de transmisión (digital) durante el resto del tiempo.

Transferencia síncrona de datos La transferencia de datos que usa la transmisión sincronizada por relojes de transmisión y recepción, en lugar de utilizar bits de inicio y parada para definir los patrones de caracteres de los que tiene la línea mientras está inactiva

Transmisión analógica Es un método de transmisión de señales donde la forma de la señal es una variable continua y consiste de una cantidad física que se puede medir directamente, tal como el voltaje.

Transmisión digital Es una técnica en la que toda la información se convierte en dígitos binarios para su transmisión.

Transmisión por puerto serie Normalmente es un conector DB de 9 pines ubicado en la tarjeta madre de una PC.

Transmisión serie de datos Es la transmisión de datos entre los dispositivos de computación utilizando una ruta de un único circuito, donde se envían los bytes completos de información (8 bits) siguiendo un patrón secuencial. Es parecida a la transmisión paralela que se utiliza frecuentemente entre los distintos dispositivos de computación, en forma interna, debido a las altas velocidades de transmisión que se pueden aprovechar. Sin embargo, para las telecomunicaciones a larga distancia la transmisión serial es más económica en términos de red de líneas. Usa una técnica de transmisión donde cada Bit de información se envía en forma secuencial a través de un único canal.

UTP Ver cable de pares trenzados no-blindado

Vías Son rutas de cables o estructuras de soporte para cables que se colocan en los cielos rasos o techos suspendidos.

Video conferencia Es una comunicación en tiempo real a través de video entre dos o más usuarios ubicados en lugares distintos.